**SPRAWOZDANIE**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Przedmiot** | Wprowadzenie do Informatyki | **Zadanie** | 1.2 |
| **Autor** | Ślęzak Michał | **Grupa** | WCY23IY3S1 |
| **Temat** | Wstęp do algorytmiki | | |

1. Obliczanie pierwiastków równania kwadratowego
   1. Metoda realizacji

Tworzymy zmienną delta i obliczamy ją wedle wzoru b^2 – 4ac, w zależności od tego czy delta > 0, delta < 0 czy delta = 0, obliczamy pierwiastki wedle podanych wzorów:

Delta > 0 -> 2 pierwiastki: x1, x2 = (-b +- sqrt(delta) )/2a

Delta < 0 -> nie ma pierwiastków

Delta = 0 -> 1 pierwiastek: x0 = -b/2a

* 1. Założenia / ograniczenia dotyczące danych:
     1. Dane wejściowe

Liczby a, b, c będące współczynnikami równania kwadratowego

* + 1. Dane wyjściowe

Pierwiastki tego równania zależne od wartości delta

1. Realizacja

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie